**Общий регламент «Футбольного кубка компании «ФАКТ.»**

**2019 г.**

**ОСНОВНЫЕ ПОЛОЖЕНИЯ:**

1. Футбольный турнир проводится среди футбольных команд, имеющих разную степень подготовки. Имеет в своем составе не только представителей компании «ФАКТ.» и жителей поселков компании «ФАКТ.» (не менее 1-ого человека из пяти).
2. Количество участников в команде – 7 человек (4 основных игрока, 1 вратарь, 2 игрока запасных).
3. Возраст участников – от 18 лет.
4. Футбольный турнир проводится на поле с искусственным покрытием.
5. Размер футбольного мяча – 4-ого размера.
6. Продолжительность 1 тайма - 10 минут. Всего проводится 2 тайма. Перерыв между таймами 5 минут.
7. В зависимости от результата матча, очки командам начисляются:

- за победу - три очка;

- за ничью - одно очко;

- за поражение - ноль очков.

1. За неявку (не допуск) на матч Команде засчитывается поражение с "техническим" результатом — "0:5". Соответственно команде, чей соперник не явился на матч или не был к нему допущен, засчитывается "техническая" победа — "5:0". При этом порядок начисления очков производится согласно п.7.
2. Порядок определения мест занятых Командами в Чемпионате

- Команды в турнирной таблице занимают места согласно сумме набранных ими очков.

- В случае ничейного исхода матча судьей, победитель определяется в серии послематчевых 6-метровых ударов. Послематчевые 6-метровые удары пробиваются по правилам, предусмотренным Правилами игры в футбол 8х8.

1. Для участия необходимо отправить заявку с пометкой «Кубок ФАКТ. Футбол» на почту [pobedafakt@gmail.com](mailto:pobedafakt@gmail.com). Обязательно укажите в письме свои фамилию, имя (а также других участников, если заявка командная), название посёлка и телефон.

11. Прием заявок заканчивается 23 июня 2019 года.

12. Если команда отказывается от участия в турнире, необходимо уведомить организаторов за 5 дней до матча.

**ОБМУНДИРОВАНИЕ ИГРОКОВ:**

\* Игрок не должен носить никак предметов, представляющих опасность для себя и других игроков.

\* Основная обязательная экипировка игрока включает в себя следующие отдельные предметы:

- Рубашку или футболку

- Трусы - если поддеваются подтрусники, то они должны быть такого же цвета, что и основной цвет трусов. Вратарю разрешается надевать длинные брюки.

- Разрешается играть в тренировочных или гимнастических туфлях с верхом из ткани или мягкой кожи и подошвой из резины или подобного материала. Играть без обуви запрещается, нельзя играть в бутсах с шипами-лезвиями.

\* Футболки должны быть единого цвета у всех игроков Команды (кроме вратаря).

**МЯЧ В ИГРЕ И НЕ В ИГРЕ:**

\* Мяч находится не в игре, если:

- Он полностью пересек линию ворот или боковую линию по земле или по воздуху;

- Игра была остановлена судьей;

- Нарушена любая процедура ее возобновления.

\* Мяч находится в игре во всех остальных случаях, в том числе, если:

- Он отскакивает от стойки или перекладины ворот и остается на поле

- Он отскакивает от судьи, когда тот находится на поле

- Не нарушена любая процедура ее возобновления.

**ШТРАФНОЙ И СВОБОДНЫЙ УДАРЫ:**

\*Штрафной удар отличается от свободного тем, что при штрафном ударе мяч, непосредственно забитый в ворота наказанной Команды засчитывается, а при свободном ударе засчитывается лишь в том случае, если мяч после удара до того, как попасть в ворота, коснулся кого-либо из игроков.

\*При выполнении штрафного или свободного удара все игроки противоположной Команды должны находиться на расстоянии не менее 5 метров от мяча до тех пор, пока он не войдет в игру. Мяч считается в игре после того, как он пройдет расстояние, равное длине своей окружности.

\*Если игрок противоположной Команды до удара приблизится к мячу на расстояние менее 5 метров, то судья должен обеспечить выполнение штрафного или свободного удара при условиях, регламентируемых правилом (вплоть до требования повторить удар).

**УДАР С БОКОВОЙ ЛИНИИ:**

\*Когда мяч полностью пересекает боковую линию по поверхности площадки или по воздуху, он вводится в игру ударом ногой в любом направлении с боковой линии в том месте, где мяч ее пересек. Удар производится соперником игрока, который последним коснулся мяча перед тем, как мяч пересек боковую линию. Игроки противоположной Команды должны находится на расстоянии не менее 5 метров от мяча.

\*Гол, забитый в ворота непосредственно после удара с боковой линии, не засчитывается.

**СРОКИ ПРОВЕДЕНИЯ ТУРНИРА:**

• Матчи в рамках футбольного турнира будут проходить в период с 7 июля по 22 июля 2019 года в коттеджных поселках «Прилесный», «Кокосы», «Кавголовские Холмы».

• Игровая сетка будет сформирована, исходя из количества заявленных на турнир команд.

• Организатор оставляет за собой право переносить даты матчей и вносить необходимые изменения в регламент.